

Kann man mit Browsergames Geld verdienen?

Referent: Vadim Schwarz

Internet: www.Cybing.de

Browsersgames / Browserspiele

- **Definition:**

- Ein Browserspiel (engl. browser game) ist ein Computerspiel das einen Web-Browser als Benutzerschnittstelle benutzt.

- **Arten:**

- Clientseitig (Flashgames im Einzelspielermodus)
- Serverseitig (Massiv Multiplayer)

Kann man mit kostenlosen Browsergames Geld verdienen?

- mit Partnerprogrammen
 - Affili.net
 - Zanox.de
 - Webgains.com
 - Adbutler.de
 - Superclix.de

Kann man mit kostenlosen Browsergames Geld verdienen?

- als Mitarbeiter:
 - Programmierer (PHP, Flash)
 - Grafiker
 - Gamedesigner
 - Texter / Storywriter
 - Marketing
 - Übersetzer
 - uvm.

Kann man mit kostenlosen Browsergames Geld verdienen?

- als Betreiber:
 - Itemselling und Spielwährungverkauf
 - Bessere Axt, schnelleres Raumschiff, mehr Gold
 - Premiumfeatures (Monats-abos)
 - mehr Features, mehr Statistiken, etc.
 - Werbung (Banner und Ingameadvertising)

Mindestkalkulation:

- 10.000 registrierte Benutzer pro Monat
- Werbekosten pro neuen registrierten Benutzer 1,00 Euro
- Werbekosten pro Monat: 10.000 Euro
- Umsatz pro Benutzer in Lifetime: 3,00 Euro
- Umsatz der 10.000 Benutzer: 30.000 Euro
- Differenz: 20.000 Euro

- Reicht schon für die Betriebskosten, ein paar Mitarbeiter und ein kleines Büro aus.

Kalkulation eines perfekt monetarisierten Browsergames:

- 30.000 registrierte Benutzer pro Monat
- Werbekosten pro neuen registrierten Benutzer 1,00 Euro
- Werbekosten pro Monat: 30.000 Euro
- Umsatz pro Benutzer in Lifetime: 5,00 Euro
- Umsatz der 30.000 Benutzer: 150.000 Euro
- Differenz: 120.000 Euro

- Reicht vielleicht schon für 20 Mitarbeiter und mehrere Browsergames

Global Player:

- Wie viel verdient man mit :
 - mehreren Millionen Benutzern
 - mehreren Standorten auf der Welt
 - in mehr 20 Spracheübersetzungen
 - über 200 Mitarbeiter weltweit

Fragen?

Vielen Dank für Eure
Aufmerksamkeit.

www.Cybing.de